

www.ttqv.de



Roadbook Editor Version 2

Manuel Français

© 1996-2001 Thomas Flemming

Touratech AG

Tous droits réservés

20.12.2000

SOMMAIRE

<u>INTRODUCTION</u>	4
CONDITIONS DE LICENCE ET GARANTIE	4
EN QUOI CONSISTE LE <i>ROADBOOK EDITOR</i> ?	5
CONFIGURATION PRÉALABLE DU SYSTÈME	5
INTÉGRATION À NOTRE LOGICIEL GPS <i>TOURATECH QV 2</i>	5
<u>INSTALLATION ET SAISIE DU NUMÉRO DE CODE</u>	6
CONTENU DU CD DU <i>ROADBOOK EDITOR</i>	6
INSTALLATION DE <i>ROADBOOK EDITOR</i>	6
MISE À JOUR D'UNE ANCIENNE VERSION DE <i>ROADBOOK EDITOR</i>	7
LANCEMENT DU PROGRAMME ET SAISIE DU NUMÉRO DE CODE	8
VERSION DE DÉMONSTRATION	8
<u>ROADBOOKS</u>	9
EN QUOI CONSISTENT LES ROADBOOKS?	9
LES COMPOSANTES D'UN ROADBOOK	9
SORTES DE ROADBOOKS	10
RÉDACTION DE ROADBOOKS	10
UTILISATION D'UN ROADBOOK	11
<u>LA FENÊTRE PRINCIPALE DE <i>ROADBOOK EDITOR</i></u>	12
FONCTIONS AUX MENUS DÉROULANTS ET AUX BARRES D'OUTILS	13
LA BARRE D'ÉTAT	14
FONCTIONS DANS LES BOÎTES D'OUTILS	15
<u>IMPRIMER</u>	18
IMPRIMER FORMULAIRE VIDE	18
<u>PROPRIÉTÉS ROADBOOK</u>	19
MISE EN PAGE	19
PRÉSENTATIONS	20
AUTRES PROPRIÉTÉS	20
<u>INSERTION DE PHOTOS</u>	21

<u>SECTEURS DE CARTES ET ROUTES GPS À PARTIR DE QV</u>	<u>22</u>
TRANSFÉRER LA ROUTE DE QV	22
TRANSFÉRER DES SECTEURS DE CARTES	22
<u>CRÉER SES PROPRES SYMBOLES</u>	<u>23</u>
<u>RECHERCHE DE TEXTE</u>	<u>24</u>
<u>MISES À JOUR ET DÉPANNAGE</u>	<u>25</u>
<u>APPENDICE</u>	<u>26</u>
APPENDICE A: LES COMMANDES CLAVIER	26

Introduction

Date de la dernière révision du manuel: 20.12.2000

Conditions de licence et garantie

**ã 1996-2001 Dipl.-Ing. Thomas Flemming
Touratech AG
Auf dem Zimmermann 7-9
D-78078 Niedereschach
<http://www.touratech.de>**

Tous droits réservés

Les informations contenues dans cette documentation sont publiées sans égard aux protections éventuelles de brevet. Les noms de marques y sont utilisés sans garantie d'usage libre.

Le programme *Roadbook Editor* peut être installé et utilisé par l'acheteur sur un maximum de deux ordinateurs lui appartenant. On entend par là un ordinateur stationnaire et un ordinateur portable permettant également d'utiliser le programme en déplacement. Il est illégal de copier ou d'utiliser ce logiciel sur d'autres ordinateurs ainsi que de le transmettre à des tiers sans autorisation préalable. Les contrevenants seront poursuivis pour non-respect des droits d'auteur.

Le programme est complet et possède toutes les fonctions décrites dans cette documentation. Le programme pourrait contenir des erreurs. Celles-ci seront corrigées, si nécessaire, sous la forme d'une mise à niveau gratuite, que vous pouvez télécharger de notre site Web <http://www.ttqv.com>.

Les mises à jour du programme contiennent des fonctionnalités additionnelles et sont disponibles à prix réduit pour les acheteurs enregistrés.

La garantie est limitée à ceci, et exclut tout particulièrement les dommages consécutifs à l'utilisation de ce produit.

Par l'installation du logiciel, l'acheteur reconnaît les conditions de la licence.

Il se peut que le CD *Roadbook Editor* contienne dans le répertoire BONUS des logiciels sélectionnés ne faisant pas partie intégrante de Touratech QV. Ces shareware relèvent du copyright de leurs auteurs respectifs. Veuillez donc en respecter les conditions de licence correspondantes.

En quoi consiste le *Roadbook Editor*?

- Un logiciel pour créer et imprimer des descriptions graphiques de route, lesdits roadbooks.
- Compatibilité intégrale avec la 1^o version ; tous les roadbooks existants s'ouvrent et se convertissent automatiquement.
- Éditeur WYSIWYG authentique (« What You See Is What You Get »).
- Vous créez le roadbook avec un ratio de 1:1 sur l'écran en ayant le contrôle intégral de l'impression sur papier.
- La largeur et la hauteur des zones peuvent se régler en continu au millimètre près.
- Nouveau mode de dessin; vous sélectionnez un trajet à partir de la boîte d'outils et vous « tracez » le parcours dans la zone.
- Ceci assure une grande flexibilité pour le résultat.
- Grille à définition libre pouvant être activée ou désactivée.
- Fonction d'interception pour le positionnement exact de nouveaux éléments à ceux déjà existants.
- Possibilité de compléter les images du roadbook par ses propres images, par exemple, l'instantané pris sur place avec votre appareil photo numérique.
- Possibilité d'avoir plusieurs fenêtres pour faciliter la copie d'images.
- Possibilité de définir ses propres symboles.
- Un logiciel fonctionnant sur tout ordinateur ou portable en Windows 95/98/2000/NT.

Configuration préalable du système

Roadbook Editor fonctionne en Windows 95/98/NT/2000, un processeur minimal Pentium 100, 32 MB RAM et une résolution graphique d'au moins 800x600 pixels. La barre d'outils verticale ne se voit pas complètement sur les écrans de 640x480!

Intégration à notre logiciel GPS *Touratech QV 2*

- Les routes GPS peuvent se transférer automatiquement à partir de *Touratech QV* dans un nouveau roadbook.
- Une *image* y est produite pour chaque waypoint de routes, avec le nom et les informations supplémentaire du waypoint.
- Le kilométrage se calcule à partir des distances entre deux waypoints.
- Un secteur de carte correspondant peut compléter une *image*, à la main ou automatiquement.
- Le secteur de carte comprend toutes les marques visibles dans *Touratech QV*.
- Les routes peuvent ensuite être éditées grâce à toutes les fonctions roadbook.

Installation et saisie du numéro de code

Contenu du CD du *Roadbook Editor*

Le CD du programme comprend aussi bien notre logiciel GPS *Touratech QV* que le *Roadbook Editor* aussi. Installez *Touratech QV* y compris *Roadbook Editor* ou seulement le *Roadbook Editor*.

Le CD de *Touratech QV* comporte les fichiers et répertoires suivants :

\\INSTALL\\ttqv2rb2.exe	Installe <i>Touratech QV 2.0</i> et <i>Roadbook Editor 2.0</i>
\\INSTALL\\trb2.exe	Installe <i>Roadbook Editor 2.0</i>
\\OD2*.*	Dans ce répertoire se trouve la GNDB complète.
\\WORLDMAP*.*	Dans ce répertoire se trouvent toutes les cartes géographiques du monde ainsi que des cartes de survol de chaque continent. Les cartes sont calibrées et peuvent être utilisées directement par <i>Roadbook Editor</i> .
\\QV\\DEMO*.*	Dans ce répertoire se trouvent des cartes géographiques de démonstration prises de nos CD-ROM de cartes du Canada et de l'Afrique. Les cartes sont calibrées et peuvent être utilisées directement par <i>Roadbook Editor</i> .
SETUPQV.EXE	C'est le programme d'installation principal qui installe toutes les options du CD sur votre ordinateur.

Installation de *Roadbook Editor*

- Ouvrez le CD de *Roadbook Editor* et démarrez le fichier SETUPQV.EXE par un double-clic:



- Sélectionnez **just Roadbook Editor** si vous ne souhaitez pas installer *Touratech QV* et cliquez sur **Start**

ou sélectionnez **Touratech QV 2.0 +Roadbook Editor 2.0** pour installer les deux programmes et cliquez sur **Start**.

- 3 Le programme d'installation est exécuté.
- 4 Si vous y êtes invité, saisissez l'endroit où vous souhaitez installer le programme ou conservez celui proposé, qui est « C :\Programme\ttqv ».
- 5 Il se peut que le programme d'installation vous invite à redémarrer Windows à la fin de l'installation. Cela dépend de votre version de Windows. Si vous êtes invités à le faire, vous devriez absolument redémarrer votre ordinateur.

Mise à jour d'une ancienne version de *Roadbook Editor*

Le Roadbook Editor 2 a été complètement reprogrammé et il peut s'installer en supplément à une 1^o version existante. Pas besoin d'effacer l'ancienne version: les deux versions peuvent être utilisées en parallèle.

Les roadbooks créés avec la 1^o version peuvent se charger tout simplement par Fichier Ouvrir avec la 2^e version . Les roadbooks mémorisés avec la 2^e version ne peuvent plus se lire à partir de la 1^o version .

Les anciens roadbooks ont la terminaison de fichier RBK, les nouveaux roadboosk s'appellant RB2.

Lancement du programme et saisie du numéro de code

Démarrer le programme par un double-clic sur l'icône de *Roadbook Editor*. Après quelques instants, le logo de *Roadbook Editor* s'affiche, suivi de la fenêtre principale.

Au premier démarrage du programme, *Roadbook Editor* fonctionne en mode de démonstration.

Si vous avez acheté le programme, sélectionnez **? – A propos .../Licence** à partir du menu déroulant et saisissez vos nom, rue, localité, numéro de série, et code exactement tels qu'ils figurent sur le document accompagnant le logiciel. Cliquez sur **Enregistrer** et ensuite sur **Démarrer**.

Il est de surcroît possible de démarrer *Roadbook Editor* en utilisant les paramètres suivants :

« *Fichier* » ouvre immédiatement la carte « *fichier* »

Ces paramètres peuvent faire l'objet d'un enregistrement permanent dans les propriétés d'un raccourci de *Roadbook Editor*.

Version de démonstration

La version de démonstration vous permet d'essayer *Roadbook Editor*. Vous pouvez en tester toutes les fonctions pendant une durée de 25 jours.

Si vous désirez ensuite acheter le programme (et je pars de ce principe...), le montant de la version de démonstration vous sera créditée. Veuillez donc joindre la facture de votre version de démonstration à votre commande. Vous obtiendrez alors un code et n'aurez pas besoin d'installer le programme à nouveau. Les cartes et waypoints que vous aurez établis entre-temps seront conservés.

Roadbooks

En quoi consistent les roadbooks?

Un roadbook n'est rien d'autre qu'une description détaillée de la route sous forme d'un tableau. L'imprimé du roadbook permet alors de parcourir « en vrai » le trajet et ce, sans les moyens auxiliaires disponibles sur ordinateur, sans carte géographique et même sans connaître le trajet.

Les roadbooks s'utilisent dans tous les rallyes. L'organisateur y travaille les roadbooks au préalable et les participants parcourent ensuite un trajet qu'ils n'ont encore jamais parcouru, en se servant tout simplement du roadbook.

Ou bien, les voyageurs peuvent mettre à la disposition des participants des étapes journalières sous forme de roadbook, ce qui permet à chacun de parcourir lui-même les étapes, sans avoir l'obligation de suivre un guide touristique, faute de connaître la route.

Ou bien, on crée soi-même un roadbook ce qui permet d'avoir d'un seul coup d'oeil toutes les informations importantes pour l'orientation pendant la route tout en roulant sans arrêts en sécurité.

Les composantes d'un roadbook

Un roadbook est agencé sous forme de tableau.

Il se compose d'une en-tête indiquant les informations générales telles que le nom et la description de l'excursion, et d'un nombre quelconque de lignes.

Chaque ligne décrit un point marquant du trajet, par exemple, un carrefour, une bifurcation, une curiosité à voir ou un point dangereux (souvent indiqué dans les rallyes). Une ligne dans le roadbook s'appelle aussi souvent une *image*.

Total	8		Sign Park nationale du Mercantour with map
15,73			
Partie			
2,06			

Chaque ligne contient trois colonnes (zones):

- 1 Le kilométrage, qui consiste dans le trajet intégral parcouru jusqu'à cette ligne (cette image) à ce moment-là et le trajet partiel, c.-à-d. la distance par rapport à l'image précédente. De plus, le numéro de cette image est indiqué dans le cadre du roadbook intégral.
- 2 Une représentation graphique de la situation à cet endroit indiquant le sens de la circulation à suivre.
- 3 En option, un texte pouvant contenir d'autres informations.

L'exemple indique qu'au bout de 15,73km au total ou au bout de 2.06km après l'image 7 précédente, il faut tourner du chemin pavé (double ligne) à gauche dans un chemin de gravier (ligne simple). Ledit panneau se trouve là-bas avec la carte sur la droite (après avoir bifurqué). Un autre chemin de gravier bifurque à droite juste avant la bifurcation (aucun détail additionnel).

Une image à elle seule peut donc contenir une multitude d'informations.

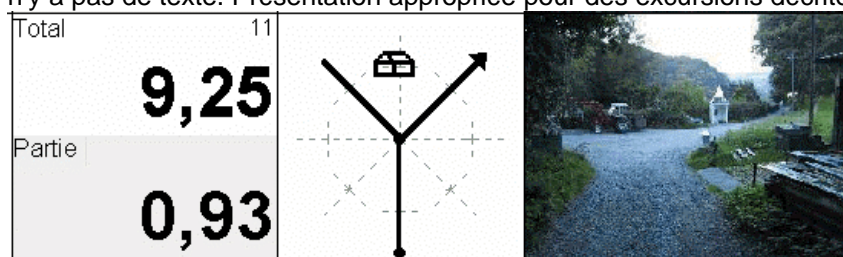
Important: Le point d'origine est toujours AU BAS de l'image où un point est imprimé à cet effet. Le kilométrage se réfère au MILIEU de l'image où il y a aussi un point d'imprimé.

Les zones 2 et 3 peuvent aussi contenir au choix des photos ou des extraits de cartes.

Sortes de roadbooks

Le *Roadbook Editor* permet de créer trois sortes de roadbooks :

- Classique:** comme indiqué dans l'exemple ci-dessus, il consiste en le kilométrage, le parcours du trajet sous forme de symbole et un texte supplémentaire. S'utilise dans les rallyes et les excursions roadbook.
- Photo Roadbook:** comprend le kilométrage et une photo prise sur place au lieu d'une représentation symbolique du parcours du trajet dans la zone 2 et contenant un texte descriptif indiquant la direction dans la zone 3. En alternative, la zone 2 peut aussi se être composée d'une description symbolique comme dans le roadbook classique et la photo se place dans la zone 3. Dans ce cas-là, il n'y a pas de texte. Présentation appropriée pour des excursions décrites en toute clarté.



- GPS Roadbook:** s'établit automatiquement à partir d'une route GPS à l'aide de QV. Comprend le kilométrage (tout d'abord en distances à vol d'oiseau entre les waypoints de la route), un secteur de carte dans la zone 2 et le nom et les informations supplémentaires du waypoint de route, y compris la direction à suivre (cap) dans la zone 3. Une image par waypoint de route se crée donc, le WP étant toujours au milieu du secteur de carte créé automatiquement. Idéal pour emporter une documentation de sa route GPS. Permet de savoir toujours ce qui nous attend au prochain WP; résulte aussi en une sécurité supplémentaire en cas de déficience du GPS.



Les trois sortes de roadbooks peuvent être mélangées à volonté en un seul et même roadbook, c.-à-d. que chaque ligne peut avoir un modèle différent.

La largeur des zones et la hauteur des lignes peuvent se régler au millimètre près, à volonté.

Le créateur des roadbooks doit s'assurer que le roadbook contienne autant de lignes que nécessaires et aussi peu de lignes que possible, et que les lignes fournissent assez de renseignements, tout en étant justes.

Il faut avoir parcouru le trajet au préalable pour rédiger un roadbook exact, pour prendre des images détaillées avec le kilométrage (ce qui n'est pas valable pour le GPS-Roadbook).

Rédaction de roadbooks

Le *Roadbook Editor* fournit toutes les fonctions nécessaires pour créer et modifier des roadbooks aisément. En voici une vue d'ensemble, toutes les fonctions sont décrites en détails au prochain chapitre « La fenêtre principale de *Roadbook Editor* ».

Kilométrage, zone 1

Il vous suffit d'indiquer seulement le kilométrage en partie ou dans l'intégralité. L'autre coefficient correspondant se calcule automatiquement. Par exemple, si vous modifiez le kilométrage partiel dans une image, tous les kilomètres intégraux suivants s'actualisent automatiquement. La fonction **Options-Corriger le kilométrage** vous permet de modifier un kilométrage avec un pourcentage.

Symboles des trajets, zone 2

Le *Roadbook Editor* met à votre disposition une grille pour une saisie facile des routes et des symboles; cette grille est marquée par des lignes fines en tirets (comme une sorte de toile d'araignée). Vous pouvez sélectionner parmi 4 grilles différentes dans la boîte d'outils **Grille**.

Si vous avez sélectionné une route dans la boîte d'outils **Routes**, il suffit de cliquer une ligne de la grille pour ajouter le symbole à cet endroit.

Après avoir sélectionné un symbole dans la boîte d'outils **Symboles/Utilisateur**, il vous suffira de cliquer sur un point de la grille pour ajouter le symbole à cet endroit.

En déplaçant la souris dans la zone 2, vous verrez les lignes ou les points des grilles s'afficher en couleur bleue.

Textes, zone 3 et en-tête de roadbook

Cliquer dans la zone 3 ou, dans l'une des deux zones de l'en-tête du roadbook à l'aide de la souris. Le curseur de saisie clignote et vous pouvez taper immédiatement à votre gré.

Photos, zones 2 et 3

Sélectionner l'outil photos  pour ajouter des photos. Cliquer alors dans une zone avec la souris. Un dialogue de fichier s'ouvre pour vous permettre de sélectionner la photo sur le disque dur.

En alternative, vous pouvez aussi reporter le nom du fichier tout simplement dans la zone voulue par le procédé glisser & lâcher, par exemple à partir de l'explorer windows.

Voir au chapitre « Insertion de photos ».

Secteurs de cartes, roadbooks GPS

Pour cela, il faut aussi posséder le logiciel GPS QV 2.0. Voir chapitre « Secteurs de cartes et routes GPS à partir de QV »

Utilisation d'un roadbook

Une fois le roadbook fini, il est enfin possible de l'utiliser. Il faut encore tenir compte de quelques points selon le véhicule et le type d'évènement.

Dans les rallyes c'est le temps qui compte; le roadbook doit donc pouvoir se lire aussi vite et sécuritairement que possible. C'est le rôle du coéquipier dans l'auto.

En moto, il faut se tourner vers d'autres moyens adéquats. L'idéal, c'est utilisation des *lecteurs électriques de roadbook*, par exemple, le RB-TT équipé de Tripmaster IMO de Touratech. Le roadbook complet est rassemblé en une grande languette de papier en le collant tout ensemble au scotch pour l'encastrier, ce qui permet de le débobiner ensuite facilement pendant la route à l'aide d'un bouton au guidon.

Ledit *Tripmaster* est recommandé pour observer le kilométrage avec la plus grande exactitude: c'est un tachomètre électronique équipé de deux compteurs kilométriques séparés, pour indiquer en parallèle aussi bien le trajet en intégralité que le trajet partiel. Un bouton remet ce trajet partiel à zéro à chaque image et le trajet intégral peut être corrigé à la hausse ou à la baisse pour compenser les divergences entre le compteur kilométrique du créateur du roadbook et le votre.

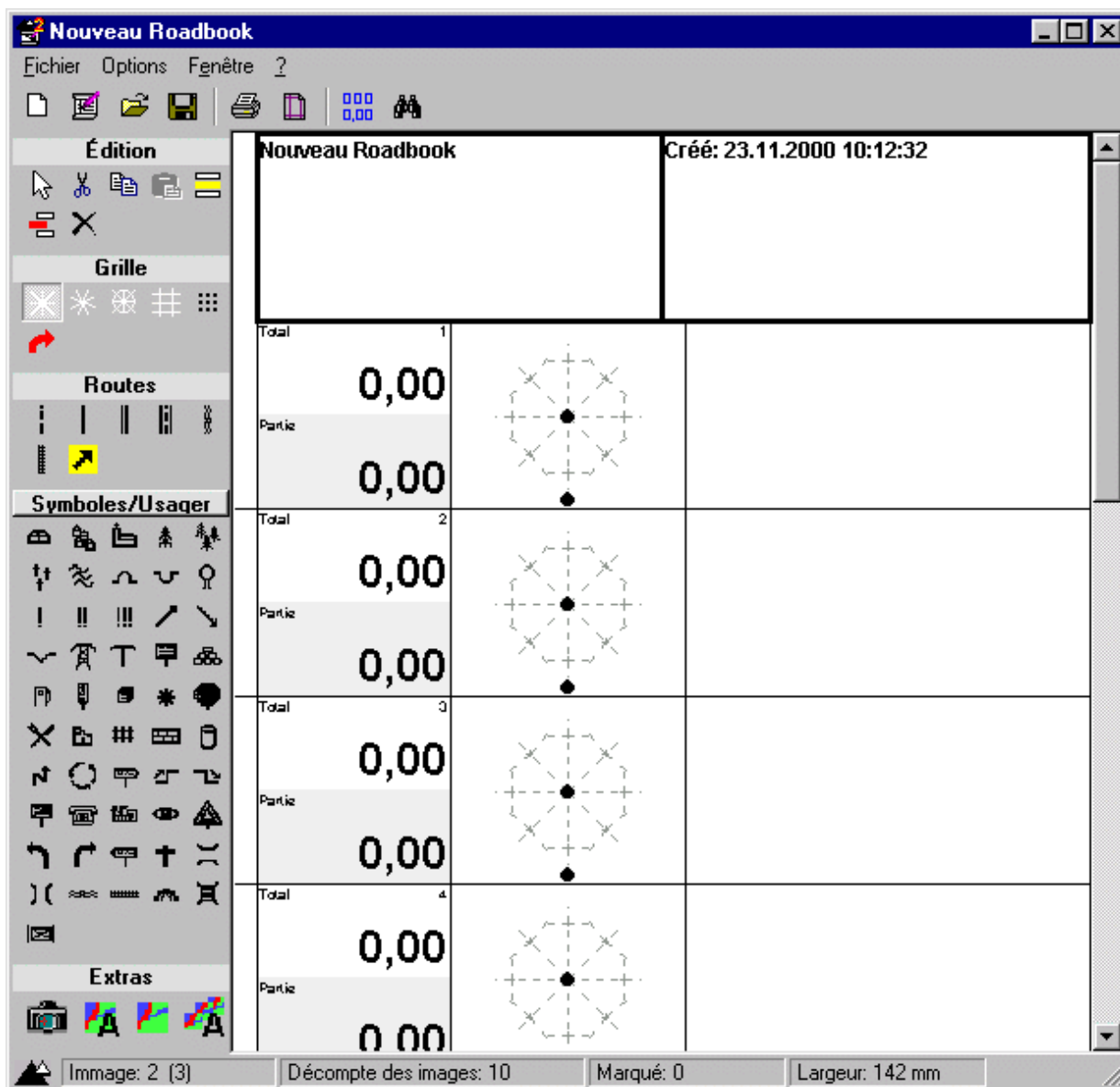
Lors d'une utilisation plutôt touristique du roadbook, les pages peuvent être glissées séparément dans la poche à cartes de la sacoche du réservoir et on peut travailler avec le compteur kilométrique journalier: on a le temps.

Cependant, celui qui apprécie le confort et la sécurité, ne manquera pas à la longue de transformer son véhicule en conséquence.

Il est extrêmement important, surtout sur le terrain mais aussi dans la rue, de saisir en un clin d'oeil aussi bien le roadbook que le niveau de kilomètres pour reporter toute sa concentration aussitôt que possible sur la route. Il y a risque d'accidents graves en cherchant trop longtemps dans le roadbook, tout en roulant.

La fenêtre principale de *Roadbook Editor*

Lancer le programme après l'installation en cliquant sur l'icône *Roadbook Editor 2.0* – dans la barre de départ. La fenêtre principale du *Roadbook Editor* apparaît au bout de très peu de temps, en montrant un roadbook vide.



La fenêtre principale comprend toutes les composantes importantes pour pouvoir se servir du *Roadbook Editor*:

- le nom du roadbook courant est marqué dans la barre de titre de la fenêtre
- la barre de menu comprend les menus déroulants fichier, options, fenêtre et ? (= aide)
- en dessous à l'horizontale, la barre d'outils indique les fonctions principales telles que ouvrir le roadbook, enregistrer, imprimer, etc pour une sélection rapide
- en marge gauche, à la verticale, il y a toutes les boîtes d'outils pour créer et éditer les roadbooks
- en bas à l'horizontale, la barre d'état vous donne des informations importantes sur le numéro de l'image actuelle, le décompte total des images, le décompte des images sélectionnées et la largeur actuelle d'impression
- et pour finir, le roadbook se trouve lui-même au milieu.
- Certaines fonctions s'affichent aussi bien au menu déroulant qu'à l'accès rapide par la règle d'outils. Les fonctions très fréquentes s'obtiennent aussi en supplément par une touche au clavier.

Fonctions aux menus déroulants et aux barres d'outils






Le tableau donne une description des différentes fonctions des menus déroulants.

- Menu Fichier
- Menu Options
- Menu Fenêtre
- Menu ?
- Barre d'outils
- Barre d'état



Certaines instructions peuvent aussi s'appeler par une touche du clavier ou par la règle d'outils. Les explications en sont données aux colonnes 2 et 3 du tableau.

Un **R** peut aussi se trouver à côté du symbole à la colonne 3; le symbole a alors une autre fonction quand on le clique par le bouton droit de la souris.


Menu Fichier

Nouveau	Ctrl-N		Commence un nouveau roadbook avec 10 images vides. La présentation du roadbook courant est reprise.
Ouvrir			Ouvre un roadbook existant.
Fermer			Ferme la fenêtre actuelle
Enregistrer			Mémorise le roadbook courant.
Enregistrer sous			Mémorise le roadbook courant sous un autre nom.
Mise en page			Vous permet de déterminer la largeur et la hauteur des zones du roadbook ainsi que le paramétrage de l'imprimante.
Imprimer formulaire vide			Imprime le roadbook courant dans ses propriétés courantes pour la largeur et la hauteur, mais sans son contenu, donc seulement comme un formulaire vide.
Imprimer			Imprime le roadbook courant dans ses propriétés courantes pour la largeur et la hauteur, impression complète avec le contenu. Voir chapitre « Imprimer »
Quitter			Ferme tous les roadbooks ouverts, met fin au <i>Roadbook Editor</i> et préserve les propriétés courantes dans le fichier RB2.INI
1.			Accès rapide aux cartes ouvertes en dernier.
2.			

Menu Options

Rectifier les kilométrages			Si vous en veniez à constater que le compteur kilométrique dont vous vous servez pour saisir votre roadbook, présente des inexactitudes, cette fonction vous permet de rectifier proportionnellement à la hausse ou à la baisse les kilométrages pour une partie ou pour la totalité du roadbook
Recherche de texte dans le roadbook	Ctrl F		Ouvre la fenêtre « Rechercher » pour vous permettre de rechercher le texte dans le roadbook.
Recherche à nouveau	F3		Recherche de l'occurrence suivante

Menu Fenêtre

Nouvelle fenêtre			Ouvre une nouvelle fenêtre roadbook pour vous permettre de travailler à un autre roadbook. Il y a reprise de Default Layout .
Réorganiser tout			Réorganise toutes les fenêtres chargées en chevauché
1. 2.			Toutes les fenêtres chargées à ce moment-là y sont affichées avec le titre de fenêtre. La sélection d'une fenêtre à partir du menu déroulant la projette tout de suite en premier plan.

Menu ?

Contenu			Démarre le système d'aide, y compris le sommaire; cliquer avec le bouton gauche de la souris sur les mots clés soulignés en vert pour atteindre directement le thème voulu.
Sujet Sommaire et index	F1		Ouvre l'aide et saute au chapitre de la fenêtre active. Vous pouvez obtenir de l'aide sur le thème actuel à l'aide de ce point à chaque endroit du programme.
A propos de ... /Licence			Vous indique les informations sur les droits d'auteur, votre enregistrement ainsi que le numéro de version du <i>Roadbook Editor</i> . Prière d'avoir ces informations disponibles à chaque demande de support. Accès au masque d'entrée pour enregistrer votre numéro de code. Voir chapitre « Lancement du programme et saisie du numéro de code »

La barre d'état

La barre d'état fournit des informations sur la position du pointeur de souris dans le roadbook

- 1^{er} zone: Numéro de la ligne (Numéro de la zone à l'intérieur de la ligne), la ligne 0 est l'en-tête du roadbook
- 2^e zone: Nombre total de lignes dans le roadbook sans en-tête
- 3^e zone: Nombre de lignes marquées
- 4^e zone: Largeur d'impression du roadbook, y compris la marge gauche en millimètres

Fonctions dans les boîtes d'outils

Les boîtes d'outils pour travailler les roadbooks se trouvent dans la marge gauche de la fenêtre. À part **Copier** et **Couper**, tous les autres outils restent actifs tant que vous ne sélectionnez pas un autre outil. Vous reconnaitrez l'outil actif du fait que le bouton semble « enfoncé ».








En voici le principe:

- 1 sélectionner l'outil
- 2 utiliser cet outil à volonté
- 3 sélectionner un nouvel outil






Voici les boîtes d'outils existantes:

- Édition
- Grille
- Routes
- Symboles/Utilisateur
- Extras

Boîte d'outils éditer


 Sélectionner	<p>Sélectionner des lignes pour utiliser plus tard les fonctions Copier ou Couper.</p> <p>Cliquer avec le bouton gauche de la souris, soit dans la zone du milieu soit dans la marge gauche d'une ligne de roadbook. Toute la ligne prend alors un fond bleu ciel, ce qui la marque ou la sélectionne.</p> <p>Cliquer en appuyant sur la touche Maj pour marquer toutes les lignes situées entre la ligne marquée en dernier et la ligne actuelle.</p> <p>Cliquer en appuyant sur la touche Ctrl pour marquer la ligne actuelle en plus, sans effacer la sélection.</p> <p>Cliquer avec le bouton droit de la souris sur une ligne déjà marquée pour enlever le marquage. La ligne n'est alors plus en surbrillance.</p>
 Couper	<p>Découpe toutes les lignes marquées pour les mettre dans la mémoire tampon, ce qui permet de réinsérer les lignes à un autre endroit ou dans une autre fenêtre.</p>
 Copier	<p>Copie toutes les lignes marquées pour les mettre dans la mémoire tampon, ce qui permet de réinsérer les lignes à un autre endroit ou dans une autre fenêtre.</p>
 Insérer	<p>Insère les lignes se trouvant dans la mémoire tampon, à l'emplacement actuel.</p>
 Insérer une ligne	<p>Ajoute une ligne vide à l'emplacement actuel. Cliquer la touche droite de la souris pour insérer trois lignes vides.</p>
 Effacer une ligne	<p>Efface toute la ligne.</p>
 Effacer des objets	<p>Efface certains objets d'une ligne, par exemple, une route, un symbole ou un mode point. Le fond apparaît en bleu au passage de la souris sur un objet, ce qui permet de voir ce qui va s'effacer.</p>

Boîte d'outils Grille

 Grille 45°	Une grille 45° identique à la grille dans le <i>Roadbook Editor 1^e</i> version.
 Grille 30°	Une grille étoilée avec des lignes en angle de 30° et respectivement un point d'interception pour les symboles sur chaque ligne de la grille.
 Grille 45° cercle	Une grille de 45° permettant de créer un sens giratoire au milieu.
 Grille ponctuelle	Cette grille ne contient pas de lignes mais seulement des points d'interception pour les symboles. Les symboles ne peuvent jamais se tourner à l'aide de cette grille.
 Tourner les symboles	Quand ce bouton est activé , les symboles seront tournés en fonction de la ligne de la grille à leur insertion dans le roadbook. Le fait de maintenir Ctrl-D en insérant un symbole, renverse l'état du bouton pour cette action seulement. Les symboles ne sont pas tournés quand la grille ponctuelle est active.


Il est possible de changer de grille à volonté, même à l'intérieur d'une image ce qui permet de créer des parcours de trajets qui résultent de la combinaison de plusieurs grilles.

Boîte d'outils Routes

Il existe plusieurs types de routes au choix: petit sentier chemin de gravier chemin pavé autoroute rivière voie ferrée	Ligne mince en tirets Ligne mince continue Ligne en double tirets Ligne double continue et ligne médiane en tirets Ligne ondulée Ligne double continue à lignes transversales Sélectionner un type de route et cliquer sur une ligne de la grille pour marquer une telle ligne de route à cet endroit. La répétition du cliquage sur une ligne de route déjà existante de ce genre efface celle-ci à nouveau. Cliquer le bouton droit de la souris sur une ligne route de ce genre pour y placer la pointe de la flèche.
 Flèche, sens circulation	Cliquer une ligne de route existante pour lui donner la pointe de la flèche du sens de circulation. Une seule ligne par image peut avoir une pointe de flèche. Cliquer sur une autre ligne de route ayant déjà la flèche pour enlever la flèche de la ligne de route.

Boîte d'outils Symboles/Utilisateur





L'inscription **Symboles/Utilisateur** est un bouton permettant d'intervertir entre les symboles par défaut et ses symboles personnels.

Symboles par défaut, tous les symboles de la 1 ^e version	Sélectionner l'un des symboles pour indiquer des points marquants dans le roadbook. Cliquer sur un point de la grille pour y placer le symbole. Tenir appuyé en même temps Ctrl-D pour faire tourner le symbole en fonction de la ligne de la grille. Il est possible aussi d'enclencher Tourner les symboles  pour tourner les symboles automatiquement.
---	---


	Répéter le cliquage sur un symbole du même genre pour l'effacer.
Symboles personnels	Comme ci-dessus, mais cette fois pour insérer ses propres symboles. Se reporter au chapitre « Créer ses propres symboles » pour la description du mode de création de symboles personnels.

Boîte d'outils Extras

Contient des fonctions pour insérer des images, des photos ou des secteurs de cartes à partir de QV

 Insérer photo	Après la sélection de cet outil, cliquer dans la zone voulue pour insérer sa propre image. Une boîte de sélection de fichiers s'ouvre alors pour vous permettre de sélectionner le fichier mode point. Voir aussi chapitre « Insertion de photos ».
 Carte automatiquement à partir de QV	Après la sélection de cet outil, cliquer dans la zone voulue pour insérer un secteur de carte. Le secteur de carte adéquat est pris automatiquement à partir de QV si une coordonnée est attribuée à cette ligne. Voir chapitre sur ce thème « Secteurs de cartes à partir de QV »
 Carte manuelle à partir de QV	Après la sélection de cet outil, cliquer dans la zone voulue pour insérer un secteur de carte. Ensuite, QV se focalise en premier plan pour vous permettre de sélectionner un secteur de carte à l'aide du cadre. Voir chapitre sur ce thème « Secteurs de cartes à partir de QV »
 Toutes les cartes automatiquement à partir de QV	La sélection de cet outil entraîne immédiatement la recherche des secteurs de cartes automatiquement à partir de <i>Quo Vadis</i> pour toutes les lignes du roadbook ayant une coordonnée. « Secteurs de cartes à partir de QV »

Imprimer

Sélectionner **Fichier-Imprimer** dans le menu déroulant ou  pour imprimer le roadbook.

En principe, la fenêtre d'impression s'ouvre en premier pour vous permettre d'y déterminer l'imprimante voulue ainsi que les caractéristiques choisies et les pages voulues à l'impression.

REMARQUE: Si vous modifiez l'imprimante, le format du papier ou l'orientation, il y a tout d'abord un nouveau calcul des feuilles après le cliquage sur **OK** et la fenêtre d'impression s'ouvre à nouveau, le numérotage des feuilles ayant peut-être changé.


Le *Roadbook Editor* utilise le papier au maximum. Une « page » dans le *Roadbook Editor* ne correspond donc pas forcément à une page de papier. Par exemple, si vous imprimez un roadbook en format DIN A5, donc en 140mm de large sur un format DIN A4 paysage, deux feuilles du roadbook seront imprimées l'une à côté de l'autre sur une page.

La fenêtre Mise en page affiche le nombre de pages ou de colonnes que peut contenir une feuille de papier dans le paramétrage courant.

Imprimer formulaire vide

La fonction **Fichier-Imprimer formulaire vide** à partir du menu déroulant travaille exactement comme l'impression normale, sauf que le contenu des zones ne sont pas imprimés ce qui donne un roadbook vide pour vous permettre, par exemple, d'inscrire les données d'un nouveau roadbook sur place.

Propriétés roadbook

La fonction **Propriétés de roadbook**  modifie la présentation du roadbook ainsi que les propriétés de l'imprimante.

Mise en page

La taille des zones peut se modifier à tout moment, même dans les roadbooks terminés ce qui vous permet, par exemple, d'imprimer le même roadbook aussi bien en DIN A5 qu'en DIN A4.




Largeur marge gauche	Pour régler la marge gauche, par exemple comme une marge de cahier en DIN A4 ou pour laisser de la place entre les colonnes si plusieurs colonnes doivent s'imprimer sur une page.
Largeur zone 1,2,3	Pour régler la largeur des 3 zones
Hauteur d'une image	Pour régler la hauteur d'une image. Toutes les images d'un roadbook ont la même hauteur.
% Facteur de grosseur des polices	Le <i>Roadbook Editor</i> travaille avec des types pré-déterminés d'écriture et de force de caractères. Ce facteur vous permet d'agrandir ou de diminuer proportionnellement toutes les forces de caractères.

Toutes les mesures sont indiquées en millimètres.


La ligne info affiche la largeur totale du roadbook, la largeur du papier d'impression déterminé actuellement ainsi que le nombre de colonnes à imprimer les unes à côté des autres sur une page.

Le texte apparaît en rouge quand le roadbook est trop large pour l'imprimante courante.

Remarque: La largeur de colonne des 3 zones et la hauteur des lignes peuvent aussi être réglés à l'aide de la souris directement dans la fenêtre roadbook. Sélectionner à cet effet l'outil , cliquer et tirer la souris tout simplement sur la ligne de séparation. Une boîte d'infos en jaune affiche la mesure actuelle pendant l'étirement.

Présentations

Les mesures sont mémorisées à même le programme pour les trois tailles les plus courantes de roadbook - le Touratech RB-Compact, le Touratech RB-TT et pour le roadbook DIN A4 – ce qui permet de les régler directement en les appelant dans la liste.

Le Default Layout est une présentation spéciale qui est préréglée tout d'abord au lancement du programme et qui est active à l'ouverture d'une nouvelle fenêtre roadbook par .

Pour modifier le Default Layout, il faut placer la boîte de listes sur « Default Layout », régler alors les valeurs voulues et cliquer sur **Enregistrer**.

Autres propriétés


A l'onglet **Unité**, vous pouvez sélectionner l'affichage des distances en kilomètres, en système anglais ou en milles nautiques et déterminer le nombre de chiffres après la virgule.

A l'onglet **Général**, il est possible de régler la langue du programme (allemand, anglais ou français) et de déterminer la taille des symboles qui peuvent être ajoutés. Voir à cet effet aussi « Créer ses propres symboles »

Insertion de photos

Les zones 2 et 3 peuvent accueillir des photos. Les photos sont des images qui sont mémorisées sur le disque dur dans un format de points. Les formats JPEG, TIFF, PNG, GIF et BMP sont supportés.

À l'insertion des photos, le *Roadbook Editor* calcule l'image en 320x200 pixels, à la baisse au cas où elle dépasserait. Sinon, il y a adaptation à la taille actuelle de la zone. Les images s'enregistrent en même temps que le roadbook dans le fichier RB2 ce qui permet de les transmettre sans problème.

Pour charger des images dans une zone, sélectionner l'outil Photo  et cliquer sur la zone voulue. Sélectionner le fichier image dans le dialogue suivant du fichier.

En alternative, il est aussi possible de reporter le nom du fichier de l'image à partir d'une autre application, par exemple, de l'Explorateur Windows, tout simplement à l'aide de la souris.

Cette fonction existe aussi dans beaucoup de programmes photos ayant la fonction Thumbnail (vue préalable en miniature), ce qui permet de reporter cette vue miniature directement dans le *Roadbook Editor*.

L'excellente visionneuse ACDSee et les programmes photos fournis avec les caméras numériques sont de bons exemples. Il est alors possible de créer très facilement le roadbook-photos directement à partir de la caméra numérique.

Secteurs de cartes et routes GPS à partir de QV

La création entièrement automatique de roadbooks GPS est l'une des fonctions les plus intéressantes du *Roadbook Editor*.

Le *Roadbook Editor* peut s'intégrer entièrement avec notre logiciel GPS QV 2.0 qui a un bouton pour appeler directement le *Roadbook Editor* et transférer automatiquement la route sélectionnée.




Il faut d'abord démarrer QV pour utiliser cette fonction et y ouvrir le *Roadbook Editor*. Ces fonctions sont inactives si le *Roadbook Editor* est démarré à partir de sa propre icône.

Transférer la route de QV

- Créer sa route dans QV en cliquant les points voulus dans la carte, les uns après les autres. Se reporter à la documentation sur QV.
- Dans QV *X-plore*, cliquer alors à l'aide du bouton droit de la souris sur le nom de la route à transférer et sélectionner **Copier la route dans le roadbook** à partir du menu popup.
- Il y a alors démarrage du *Roadbook Editor*, établissement d'un nouveau roadbook portant le nom de la route et création d'une image pour chaque waypoint de route, tout d'abord sans secteurs de cartes. La présentation du roadbook est en DIN A5 en ayant une zone 2 particulièrement large pour permettre d'insérer un secteur de carte le plus grand possible.



Transférer des secteurs de cartes


Les outils se trouvant dans la boîte d'outils **Extras** servent à cet effet, les secteurs de cartes étant toujours dans la zone 2.

 Carte automatiquement à partir de QV	Cliquez dans la zone où il faut un secteur de carte. Le secteur est pris tout de suite automatiquement à partir de QV.
 Carte manuelle à partir de QV	Cliquez dans la zone où il faut un secteur de carte. QV vient en premier plan pour permettre de sélectionner un secteur de carte à l'aide du cadre.
 Toutes les cartes automatiquement à partir de QV	Les secteurs de cartes adéquats vont se chercher automatiquement à partir de QV pour toutes les lignes du roadbook qui ont une coordonnée, immédiatement après la sélection de cet outil.

Bien tenir compte des effets de la fonction QV **AutoMAP**. Si vous avez plusieurs cartes montrant la route, il se peut qu'il en résulte un secteur à partir d'une autre carte que celle que vous vouliez vraiment avoir. Éventuellement, il vous faut charger a priori la carte voulue.

Dans les routes s'étalant sur plusieurs cartes, AutoMAP se charge automatiquement du changement de cartes; il peut cependant arriver que certaines images en marge de la carte, ne soient pas belles parce qu'elles montrent trop de marge de carte.

Dans un tel cas, il faut changer en passant à une autre carte adéquate et répéter le secteur de carte pour ce(s) WP par  ou .

L'outil **Effacer**  permet d'effacer la carte à tout moment. Les coordonnées sont cependant conservées pour permettre d'aller ultérieurement prendre une autre carte.

Créer ses propres symboles

Il est possible de créer ses propres symboles et de les utiliser dans le *Roadbook Editor*:

- Dessiner le symbole dans un programme d'édition d'image tel que Paint contenu dans Windows.
- Bien veiller à ce que le fond reste BLANC (RGB 255,255,255) et d'avoir le moins de marges possible.
- Une fois terminé, enregistrer le symbole dans le format BMP du sous-répertoire RB_SYM dans le répertoire où sont installés QV ou le *Roadbook Editor*; par exemple c:\programme\ttq\rb_sym.
- Quitter le *Roadbook Editor* et le redémarrer.
- Cliquer avec la souris sur la barre de titre de la boîte d'outils **Symboles/Utilisateur** pour commuter à la deuxième page de cette boîte d'outils. Vous y retrouverez comme nouvel outil le symbole que vous venez de créer.
- Utiliser ce nouveau symbole comme tous les autres.

Quelques remarques quant aux symboles personnels:

- Ils ne doivent pas être trop grands, 128x128 points suffisent en général. Si possible, pas plus de 16 à 256 couleurs maximum.
- Malgré une augmentation de la qualité d'impression et d'affichage, le symbole demande naturellement plus de mémoire lorsque sa taille est augmentée.
- Le *Roadbook Editor* ajoute le symbole à la taille donnée à sa création. Les symboles insérés sont de 24x24 Pixels. Si le nouveau symbole est de taille double, il s'affiche aussi deux fois plus grand dans le roadbook, ce qui n'est pas toujours voulu.

Si vous avez créé des symboles plus grands pour avoir une meilleure qualité à l'impression, il faut activer le bouton « taille fixe de symbole » dans la fenêtre **Propriétés de roadbook-Général** pour avoir alors tous les symboles à la même taille.

Recherche de texte

La sélection de **Recherche de texte dans le Roadbook** ou  entraîne l'ouverture d'une boîte de dialogue permettant de saisir un terme de recherche

Le Roadbook Editor recherche alors le texte en commençant en haut à l'en-tête du roadbook et toute la colonne 3 et passe à l'image quand il l'a trouvée.

Appuyer maintenant sur **F3** ou sélectionner **Rechercher à nouveau** pour chercher d'autres occurrences vers le bas

La recherche ne différencie pas entre lettre majuscules et minuscules.

Mises à jour et dépannage

Le dépannage vous sera fourni par le marchand qui vous a vendu *Roadbook Editor*.

Les mises à jour du programme destinées à corriger des erreurs vous seront fournies gratuitement par Internet ou par courrier sur demande avec paiement des frais d'envoi.

Nous voudrions recommander particulièrement le Forum du *Roadbook Editor* que vous trouverez sur notre site Web. C'est un lieu d'échange pour les usagers du logiciel. Votre problème a peut-être déjà été rencontré par quelqu'un d'autre qui en avait parlé sur le forum. Dans ce cas, vous trouverez rapidement une réponse à votre question. Dans le cas contraire, vous pouvez poser votre question au forum, avec une bonne chance d'y recevoir une réponse en l'espace de quelques heures

Les adresses de nos sites Web sont <http://www.touratech.de> et <http://www.ttqv.com> Vous pouvez également y télécharger des mises à jour.

Roadbook Editor ne peut être amélioré que grâce à vos commentaires et suggestions. Aussi, votre notification de la présence d'éventuelles erreurs ou vos idées pour de nouvelles fonctions seront-ils toujours les bienvenues.

Vous pouvez joindre l'auteur de *QuoVadis* par e-mail (en anglais ou en allemand) à l'adresse **service@ttqv.com**.

Pour toutes vos questions, veuillez bien indiquer le numéro de version exact et la date du programme. Vous trouverez ces indications sous **?-A propos de.../Licence**.

Appendice

-

Appendice A: Les commandes clavier

F1	Aide pour la fenêtre actuelle
ESC	Enclencher l'outil actuel
FLÈCHE VERS LE HAUT	Déroule le secteur vers le haut
FLÈCHE VERS LE BAS	Déroule le secteur vers le bas
QUITTER	Déroule le secteur à la dernière image
POS 1	Déroule le secteur à la première image
R	Régénère la fenêtre roadbook
Ctrl N	Fonction N ouveau
Ctrl S	Fonction S enregistrer
Ctrl C	Fonction C opier
Ctrl X	Fonction X ouper
Ctrl V	Fonction V insérer
Ctrl D	Renverse brièvement l'état de T ourner les symboles si Ctrl-D est enfoncé à l'aide du bouton gauche de la souris à l'insertion du symbole Le symbole n'est PAS retourné si le bouton T ourner les symboles est sur MARCHE Le symbole est retourné si le bouton T ourner les symboles est sur ARRET
Ctrl F	Recherche de texte dans le roadbook
F3	Continuer la recherche
ENTER	Passé dans la même zone de l'image suivante à l'entrée du texte ou des kilomètres.